

3ème Année de Bachelor : DESIGNER NUMERIQUE
Certification professionnelle de niveau 6, enregistrée au RNCP par décision du directeur général de France Compétences en date du 31/10/2024 - RNCP39764

NB : Pour obtenir la certification professionnelle, il est nécessaire de valider les blocs de compétences 1, 2, 3 et 4 ainsi qu'un bloc de compétences au choix parmi les blocs 5, 6 et 7.

Intitulé du bloc n°1 (Obligatoire) : Analyser et positionner le projet de design numérique					
Compétences visées	Matières	Semestre 1	Volume horaire S1	Semestre 2	Volume horaire S2
C1.1.1	Histoire et évolution du design numérique	X	15h		
C.1.1.1/ C1.1.2 / C1.2.1	Analyse stratégique	X	15h		
C1.1.2 / C1.2.1 / C1.2.2	Gestion de projet design numérique	X	19h		
Toutes les compétences du bloc	Séminaire : Analyse et positionnement du projet en design numérique	X	35h		
Bloc 1	Epreuve certifiante 1 : Mise en situation professionnelle : Réalisation d'un cahier des charges du projet en design numérique	X	16h		
Volume heures par semestre		103h		0	
Intitulé du bloc n°2 (Obligatoire) : Définir et concevoir le projet de design numérique					
Compétences visées	Matières	Semestre 1	Volume horaire S1	Semestre 2	Volume horaire S2
C2.1.1/ C2.1.2 / C2.1.3	Identité design numérique et stratégie RSE	X	18h		
C2.1.1 / C2.2.1	Design UX/UI (Expérience et Interface Utilisateur)	X	16h		
C2.1.3 / C2.2.1 /C2.2.2	Idéation en design numérique	X	17h		
Toutes les compétences du bloc	Séminaire : Définition et conception du projet en design numérique	X	35h		
Bloc 2	Epreuve certifiante 2 : Mise en situation professionnelle : Elaboration d'un dossier de conception de projet de design numérique	X	16h		
Volume heures par semestre		102h		0	
Intitulé du bloc n°3 (Obligatoire) : Réaliser le projet de design numérique					
Compétences visées	Matières	Semestre 1	Volume horaire S1	Semestre 2	Volume horaire S2
C3.1.1 / C3.1.2 / C3.2.1	Conception du prototypage fonctionnel du projet et son développement technique			X	18h
C3.1.1 / C3.1.2	Outils de gestion de contenus / Techniques de <i>responsive design</i>			X	17h
C3.2.2	Accessibilité et ergonomie			X	16h
Toutes les compétences du bloc	Séminaire : Réalisation du projet de design numérique (prototypage)			X	35h
Bloc 3	Epreuve certifiante 3 : Mise en situation professionnelle : Développement du projet du design numérique			X	16h
Volume heures par semestre		0		103h	
Intitulé du bloc n°4 (Obligatoire) : Finaliser et valoriser le projet de design numérique					
Compétences visées	Matières	Semestre 1	Volume horaire S1	Semestre 2	Volume horaire S2
C4.1 / C4.2.2 / C4.3	Optimisation pour la mise en production			X	15h
C4.2.1/ C4.2.2	Storytelling, communication visuelle / Stratégie de valorisation			X	15h
C4.2.1 / C4.3	Anglais			X	18h
C4.1 / C4.2.1/ C4.2.2 / C4.3	Séminaire : Finalisation et valorisation du projet du design numérique			X	35h
Bloc 4	Epreuve certifiante 4 : Projet professionnel : Livraison du projet de design numérique			X	16h
Volume heures par semestre		0		102h	
Intitulé du bloc n°5 (optionnel - parcours Game Design): Produire un design de jeu vidéo					
Compétences visées	Matières	Semestre 1	Volume horaire S1	Semestre 2	Volume horaire S2
C5.1.1 / C5.1.2	Game Design	X	12h		0
C5.2.1	Game Art	X	14h		0
C5.2.2	Game programming / Debugging du jeu vidéo	X	13h		0
Toutes les compétences du bloc	Séminaire : Production de design de jeu vidéo		0	X	35h
Bloc optionnel 5	Epreuve certifiante 4 : Mise en situation professionnelle : Création d'un jeu vidéo		0	X	16h

Volume heures par semestre		39h		51h	
Intitulé du bloc n°6 (optionnel - parcours Animation 2D/3D) : Produire une solution de design animé en 2D/3D					
Compétences visées	Matières	Semestre 1	Volume horaire S1	Semestre 2	Volume horaire S2
C6.1.1 / C6.1.2	Conception du projet de design animé	X	12h		0
C6.2.1	Production des animations en 2D/3D	X	13h		0
C6.2.2	Optimisation de la qualité et de l'accessibilité des rendus 2D/3D	X	14h		0
Toutes les compétences du bloc	Séminaire : Production d'une solution de design animé en 2D/3D		0	X	35h
Bloc optionnel 6	Epreuve certifiante 4 : Mise en situation professionnelle : Création de design animé 2D /3D		0	X	16h
Volume heures par semestre		39h		51h	

Intitulé du bloc n°7 (optionnel - parcours Web Design) : Produire une solution de communication visuelle pour le Web					
Compétences visées	Matières	Semestre 1	Volume horaire S1	Semestre 2	Volume horaire S2
C7.1.1	UX Design (User Experience Design)	X	12h		0
C7.1.1 / C7.1.2	UI Design (User Interface Design)	X	13h		0
C7.2.1 / C7.2.2	Techniques de développement et <i>Responsive design</i>	X	14h		0
Toutes les compétences du bloc	Séminaire : Production d'une solution de communication visuelle pour le Web		0	X	35h
Bloc optionnel 7	Epreuve certifiante 4 : Mise en situation professionnelle : Création de solution Web		0	X	16h
Volume heures par semestre		39h	51h		

Total horaire par semestre	205h
Total horaire annuel optionnel	90h
Total horaire annuel	500h

*Le volume horaire des épreuves de certification sera à définir par vos soins suivant les modalités inscrites dans le référentiel. Le volume horaire total annuel correspond uniquement au volume d'enseignement.